

# 正柳館大運動会種目説明

まきびし取りゲーム (両チーム10人×2回 20人)

用意: まきびし、CD音楽

タイム: 2回戦(約10分)練習あり

ルール: イス取りゲームと同様、まきびしを取り合う

各チーム5人ずつ10人一緒に行います。

半径2mの円の外を回り、最後まで残ったチームの勝ち。

しっぽ取り護身 (5人1組+2人 14人)

用意: しっぽ10本(バンダナ)

タイム: 1分間×4回戦(約10分)

ルール: 腰にしっぽを付けて、悪人からしっぽを取られないように守り続ける。しっぽを取られたらコートから抜けます。

走っている途中でしっぽが取れてしまっても抜けること。

残った人数、時間で判定とします。

武器を取れ!! (4人1組×3回戦 12人)

用意: SWS武器、カード、水ぐも

タイム: 約15分

ルール: 紅白2人ずつ4人で競う。スタートから中間地点まで水ぐもで行き好きなカードを選び、書いてある武器を前方よりもって戻って

ゴールする。まちがった武器を持ってゴールしてしまったら失格。

(1位3p、2位2p、3位1p 4位0p)

忍者修行リレー (4人1組×2回戦 16人)

用意: 水ぐも、カギ縄、弓矢、扇的

タイム: 約10分

ルール: スタート地点から水ぐもで5mまで行き、次にカギ縄、弓矢と順番にクリアしたら審判員を回って戻って来て次の人にタッチ

して交代。4人目が先にゴールしたチームが勝ち。

飛び道具合戦 (3人1組 6人)

用意: 扇的、タテ、スリング、弓矢、手裏剣

タイム: 3分間×3回戦(約10分)

ルール: 普段教室で練習している通り。

2勝したチームが勝ち

種目別選抜団体戦 (4人1組 8人)

用意: 面、手裏剣、ゼッケンの、SWSショート、ロング

タイム: 約15分

ルール: 1回戦…SWSショート(一本勝負、相打ち両者負け)

2回戦…SWSロング(一本勝負、相打ち両者負け)

3、4回戦…手裏剣試合(一本勝負)

5回(決勝)戦…的当て弓矢(5本点数)

SWS戦は武器抽選となります。

雑巾掛けリレー (全員)

用意: ぞうきん 2枚

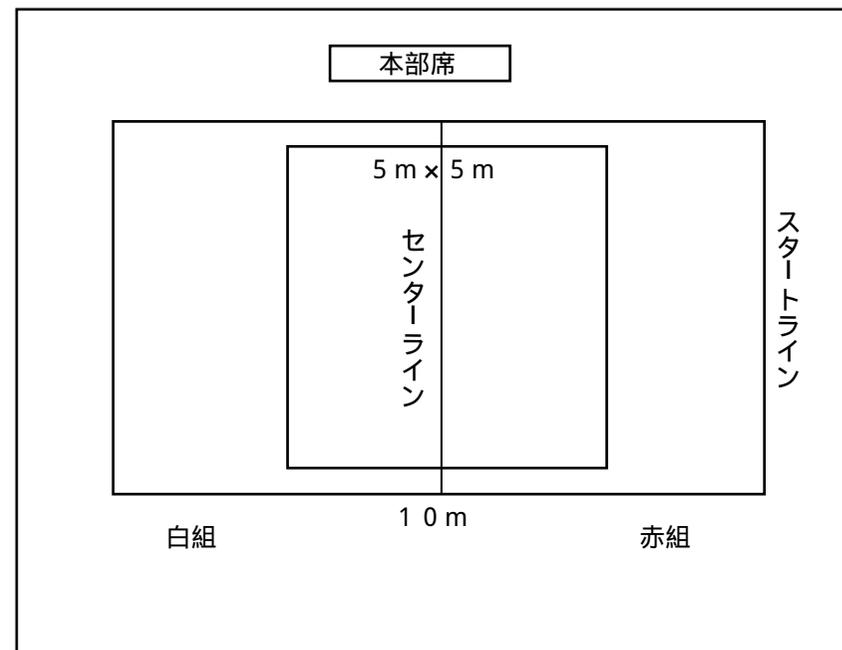
タイム: 約15分

ルール: 幼年、小学低学年、高学年、中学、一般と順番に1人ずつ

ぞうきんをかけていきます。スタートラインから8m先に審判員が立っているので、ぐるっと回って戻ってきます。ラインの外でバトンタッチして下さい。

## 応援合戦・エールの交換

赤組、白組の各応援団長を中心に、組別全員で応援合戦を行います。どんな応援、エールの交換になるかは、団長次第です。



会場イメージ図